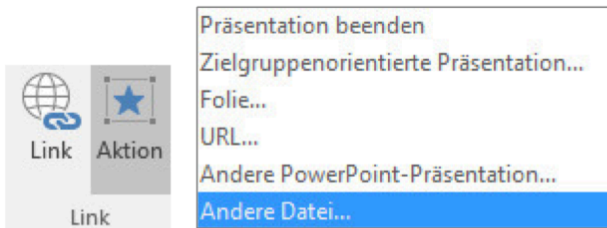




# Mouseover Theorie

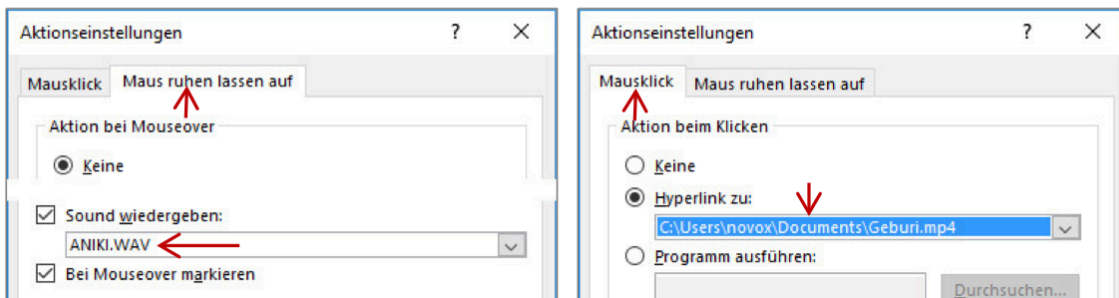
1 Markieren Sie das Linkobjekt und klicken Sie auf **Aktion**.



2 Definieren Sie die Aktion. Statt Auslöser **Mausklick** können Sie auch **Mouseover** verwenden. **Mouseover** und **Mausklick** können kombiniert werden, sofern das sinnvoll ist

## Beispiel:

- Beim Daraufzeigen (Mouseover) wird das Objekt markiert (Umrandung) und ein Sound kündigt das Ereignis an...
- ...dieses startet beim Klicken einen Videoclip.



Diese Option startet ein Programm (**\*.exe**-Datei). Suchen Sie die gewünschte Datei oder eine Verknüpfung davon oder tragen Sie deren Dateipfad im Eingabefeld ein. Beim Aktivwerden der Aktion startet das Programm, hier der Windows-Rechner.

